

Правила проведения соревнований на квадрокоптерах Tinker

1. Зоны мероприятия

Техническая зона — в ней располагаются все пилоты, которые ожидают своего вылета и занимаются конструированием или ремонтом, дроны и оборудование.

Буферная зона (зона ожидания) — в ней располагаются уже готовые пилоты, которые участвуют в следующем вылете.

Зона пилотов — в данной зоне находятся только пилоты и штурманы, которые участвуют в текущем вылете.

2. Трасса (гоночный трек)

При планировании трассы были учтены плавность прохождения всех препятствий, избегание неестественных движений и пересечения траекторий полёта.

Дизайн трассы осуществлен по принципу «в первую очередь – безопасность». Гоночная трасса спроектирована таким образом, чтобы исключить возможность случайного вылета модели за пределы полетной зоны.

Организована зона старта и стартовые ворота.

Организована зона посадки для дронов, которые закончили вылет.

3. Типы препятствий

Гоночный трек состоит из двух типов препятствий:

- Препятствия для облёта (флаги). Данные препятствия служат для организации особых траекторий, таких как, например, вертикальная или горизонтальная змейка, разворот.

- Препятствия для пересечения (ворота, кольца). Внутреннее пространство препятствий свободно от любых преграждающих конструкций (верёвки, провода и т.п.). Внутреннее свободное пространство препятствий вокруг оптимальной траектории полёта достаточно для беспроблемного прохождения модели.

4. Правила поведения и полетов

Первенство проводится в соответствии с требованиями действующих «Правил проведения соревнований по авиамodelьному спорту».

Полеты, не относящиеся к соревнованию, должны быть согласованы с организаторами.

Выход на трассу должен быть согласован с организаторами.

Пилотам, не участвующим в текущем вылете, запрещено включать модели и видео передатчики.

Пилотам и помощникам, находящимся в «Зоне пилотов», запрещено вставать, ходить, громко разговаривать или каким-либо иным образом мешать другим пилотам или помощникам.

Взлет моделей осуществляется только со стартовой площадки.

Приземление моделей должно осуществляться строго в отведенное для этого место. Приземление в иных местах допускается, если это необходимо для обеспечения безопасности людей или оборудования.

Полет по трассе осуществляется между препятствиями (воротами, флагами и т.д.) по траектории, обозначенной между ними.

При неправильном прохождении трассы пилоту необходимо вернуться и пройти ее верно. В противном случае круг с нарушением не засчитывается.

Во время вылета пилоты должны предпринимать все возможные меры для обеспечения безопасности людей и оборудования.

5. Порядок проведения вылета

Во время вылета пилоты и помощники текущей группы должны находиться в «Зоне пилотов». Нахождение иных лиц в «Зоне пилотов» запрещено.

Во время вылета пилоты следующей группы должны находиться в «Зоне ожидания». Во время вылета последней группы в «Зоне ожидания» должна находиться первая группа. Пилоты в «Зоне ожидания» должны иметь при себе одну модель и все оборудование, необходимое для предстоящего вылета.

Если пилот наблюдает проблемы с видеосигналом до начала вылета, необходимо сообщить об этом организаторам. В этом случае:

- судьи лично убеждаются в наличии проблем;
- проверяют исправность приемного оборудования пилотов путем сравнения качества видеосигнала на другом приемном оборудовании;
- если проблема подтверждается, выявляют мешающую модель;
- тот пилот, чья модель мешает, меняется каналами с тем пилотом, кому он мешает;
- если после первой смены каналов проблема не решается, то при проведении тренировочных и квалификационных вылетов пилот мешающей модели летает в отдельной группе;
- при проведении боевых и финальных вылетов пилоты меняются каналами до тех пор, пока не будет достигнуто приемлемое качество картинки.

6. Квалификационные, тренировочные, свободные и финальные вылеты.

Предусмотрено 3 тренировочных вылета для всех пилотов. 3 квалификационных вылета для всех.

В финал проходят топ 3/6 пилотов, отбор по лучшему времени круга.

Тренировочные и квалификационные вылеты длятся 3 минуты, посадка сразу по окончании вылета по кратчайшей траектории.

Турнирные вылеты 2,5 минуты, посадка сразу по окончании вылета по кратчайшей траектории.

Финальный вылет 2,5 минуты, посадка сразу по окончании вылета по кратчайшей траектории.

7. Подсчет очков

По результатам соревновательных вылетов Судья гонки суммирует количество кругов каждого пилота. Составляется рейтинг и выявляются победители и призеры Первенства.